

Osaka GeN Scramble
「ジェンスク」

協賛のご案内

大阪eスポーツ文化普及事業共同企業体





「Osaka GeN Scramble」というイベント名称に込めた思い

私たちは、eスポーツが人と人をつなぎ、まだ見ぬ感動を生み出す無限の可能性を持っていると信じています
eスポーツは、新しい時代のコミュニケーション。誰もが自分らしく輝ける、最高のエンターテインメントです

「Osaka GeN Scramble」の「GeN」には、そんなeスポーツの魅力を詰め込みました

Gender（性別）も、Generation（世代）も関係なく、垣根を軽々と飛び越えて、みんながつながり、混ざり合える。それこそが、eスポーツの
いちばん素敵どころ。そして、真ん中に輝く「e」は、もちろんeスポーツの「e」

「Scramble」という言葉にも、私たちの思いが詰まっています

このイベントを熱い気持ちで企画・運営する私たち、大阪eスポーツラウンドテーブル（通称「OeGG（オーエッグ）」）の“egg（卵）”

そこに、参加するみなさん一人ひとりの個性という“たまご”が加われば、まるでスクランブルエッグのように、自由に、創造的に混ざり合っ
ていく

すると、思いもよらないワクワクや、ドキドキするような新しい体験、そして心がじんわり温まるような時間が、そこに広がっていく
それぞれの「好き」がとろけ合い、笑顔と元気が湧き出るような場所にしたい

ジェンスク＝総括イベント

万博期間中のOeGG関連イベントの盛り上げを引き継いで、
万博以降も大阪からeスポーツを盛り上げて行くために、総括イベントを実施いたします
この総括イベントが「Osaka GeN Scramble」です

日程

- | | |
|---------------------------|-----------------|
| ●2026年1月30日(金)：ビジネスデー | 11:30～18:00(予定) |
| ●2026年1月31日(土)：一般公開日 DAY1 | 10:00～19:30(予定) |
| ●2026年2月 2日(日)：一般公開日 DAY2 | 10:00～19:30(予定) |

イベント会場

- ・ グランフロント大阪 (大阪府大阪市北区大深町 4-2 0)
(1日平均来館者数15万人)
- ・ グラングリーン大阪 (大阪府大阪市北区大深町 5-5 4)
- ・ うめきた広場 (大阪府大阪市北区大深町 4-1)

主催



以下の方々がイベントを盛り上げます！

全世代向け



西川 貴教 氏
TMR

世代を越えて人気の
マルチタレント

中高年層向け



廣瀬 俊朗 氏
ラグビー元日本代表
キャプテン

日本車いすラグビー連
盟の副理事長

中高層向け



高橋 利幸 氏
高橋名人

元祖プログラマー
一般社団法人e-sports
促進機構代表理事も歴
任

教育関係者向け



平原 依文 氏

SDGs x 教育を軸に、
世界中の人々がお互い
から学び合える教育事
業を展開

eスポーツ競技

グランフロントステージ（メインステージ）にて様々な競技大会を催します

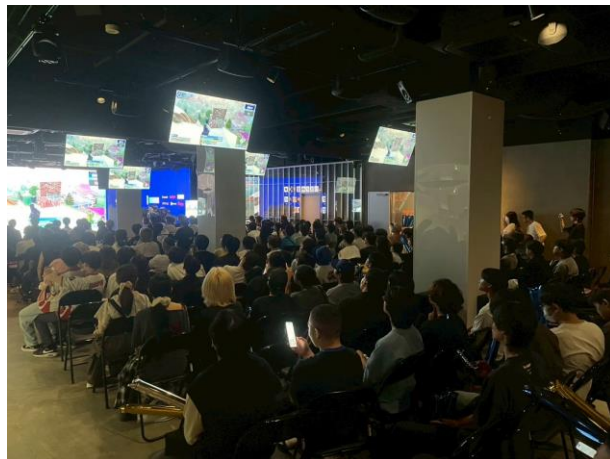
Day2：アンバサダーと出演者たちによるeスポーツエキシビジョンマッチ（タイトル調整中）

Day2：ジェンスクアカデミーカップ with UeSK（大学・専門学生以下の方が参加可。ヴァロラント）

Day3：アンバサダーと出演者たちによるeスポーツエキシビジョンマッチ（タイトル調整中）

Day3：OeGG対抗戦（OeGG加盟団体が参加可。ストリートファイター6）

Day3：ジェンスクオープンカップ with PRIDE（オープンエントリー。フォートナイト）



関連展示会

ジェンスクでは以下の2箇所で関連展示会を開催します！

グランフロント大阪
うめきた広場

なお、ビジネスエリア（グラングリーン大阪）での出展は協賛社のみが可能となります

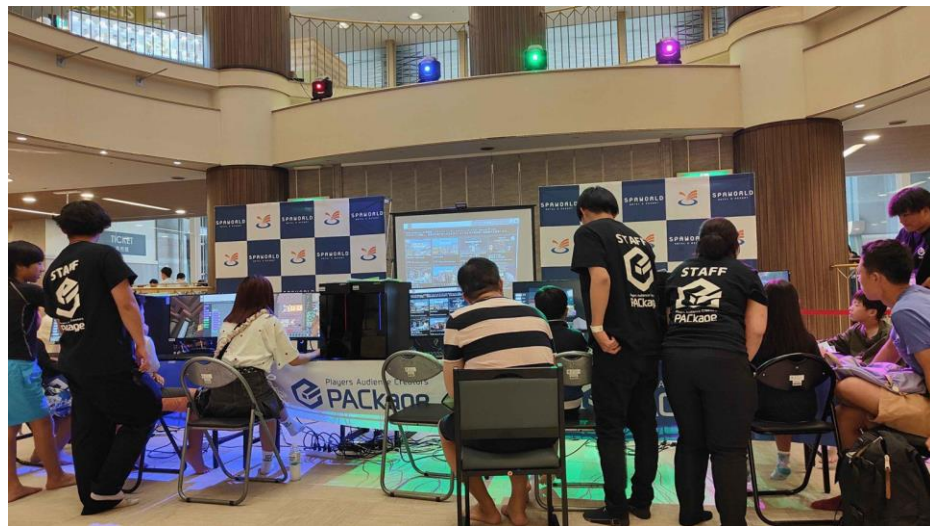
展示会場ではゲーム体験、講座、モノやサービスの宣伝活動の他、物販が可能



eスポーツ体験

ステージ上で開催しているゲームタイトルをはじめとした様々なゲームタイトルでの体験が可能。

また、体験コーナーではただの体験ではなく、スタッフによる初めての人へのレクチャーなども提供される。



ビジネスエリアについて

グラングリーン大阪にてeスポーツに関するビジネスイベントを開催

金曜日一日曜日にて開催しOeGGの企業をはじめ、様々なゲストを及びしてのイベントを開催

- ・大阪府内を中心にeスポーツ事業の相互コミュニティの育成
- ・大阪への事業誘致
- ・eスポーツへの事業誘致





協賛メニュー

協賛メニュー		ゴールド	シルバー	ブロンズ
出展枠数		2枠	5枠	10枠
協賛費（税別）		¥5,000,000	¥3,000,000	¥1000,000
ロゴ掲出	ステージ	ロゴ：大	ロゴ：中	ロゴ：小
	競技配信画面	ロゴ：大	ロゴ：中	－
	公式WEBサイト	ロゴ：大	ロゴ：中	ロゴ：小
フライヤー広告掲載		ロゴ：大 / テキスト150文字程度	ロゴ：中 / テキスト70文字程度	ロゴ：小
PR動画配信		○	○	○
ブース出展(2m x 2m)		4小間	2小間	1小間
賞品提供		○	○	－
ステージ・配信枠提供		○	○	－
サンプリング		○	○	○

協賛メニュー	ゴールド	シルバー	ブロンズ
ブース紹介リポート	¥ 50,000（税別）		
SNS告知	¥ 50,000（税別）		
動画制作サポート	¥ 150,000（税別）		

賞品協賛 / 協賛費：物品にて代替

賞品ご提供のみでの協賛も可能です

◆ 協賛対象（イメージ）

- ・ 優勝者副賞 / 10名～13名程度
- ・ 決勝ラウンド進出者副賞 / 150～200名程度
- ・ イベント告知キャンペーン賞品

◆ 協賛メリット

- ・ 公式Webサイトでのロゴ掲出
- ・ パンフレットでのロゴ掲出

運営協賛 / 協賛費：運営協力・物品にて代替

運営のご協力や設備のご提供のみでの協賛も可能です

※ご提供いただく機材等の、搬入設置作業も協賛社様にてご手配をお願いいたします

◆ 協賛対象(イメージ)

- ・ ステージ用

TVモニター、ヘッドセット、ゲーミングチェア

- ・ eスポーツ体験エリア用

TVモニター、パソコン、ゲーミングチェア

集客や運営などの協力

◆ 協賛メリット

- ・ 公式Webサイトでのロゴ掲出
- ・ パンフレットでのロゴ掲出

ロゴ掲出

参加者が注目するステージや配信画面、公式Webサイトへのロゴの掲載をいたします

ステージ

メインステージバックパネル



競技配信画面



公式WEBサイト



その他



※画像はイメージとなります

この夏！大阪でeスポーツを楽しもう！




ミyakミyakデザインカードにプロのeスポーツチームとコラボしたカードスリーブをプレゼント!!

- 1.eスポーツ推進授業の展開**
 市内の各校を会場とし、ゲーム及びITリテラシーの基礎に加え、eスポーツを通じた学びやキャリアの可能性について、授業を通る学習者を支援。学生が興味・関心、文化としてeスポーツの様々な普及を促します。
実施方法に拠って学校での対面実施もしくはオンラインでの実施が可能です。（オンラインの場合は各自のPCや機材を準備）
- 2.eスポーツ部活動の支援**
 市内の高校を会場とし、eスポーツ部活動において奮闘するさまざまな課題を解決する取り組みを実施。
活動の向上と教育や部活動の発展を促進するため、コミュニティエンゲージメント「Discord」など各ICTツールを活用し、デジタル上でのコミュニケーションのスキル向上を図ります。
さらに、部活動の活性化や成果の発表として、校内や市内の大会の開催も企画しています。
- 3.大阪市内で開催予定のeスポーツイベントのご案内**
 7月から9月にかけて大阪市内で開催されるeスポーツイベントのご案内です。詳細は募集にご確認ください。

大阪eスポーツラウンドテーブル (OeGG) ホームページ ▶

本取組にご関心をお持ちいただいた学校様へお問い合わせ先
 本取組に賛同した大阪市内の各自治体や教育関係機関等でのいたるに在る各
 プログラムメディアeスポーツ推進株式会社（大阪府eスポーツ推進事務局）
 メールアドレス / info@oeeg-osaka.com



Create by

OeGG (OSAKA e-SPORTS GUILD)



ゴールド	2枠	●ロゴ掲載 W90mm×H85mm以内 ●企業紹介掲載分 150字程度
シルバー	5枠	●ロゴ掲載 W90mm×H85mm以内 ●企業紹介掲載分 70字程度
ブロンズ	10枠	●ロゴ掲載 W90mm×H85mm以内

[illegible]

PR動画配信

メインステージの配信にて、貴社の製品・サービスの広告の放映が可能です

会場来場の方だけではなく、配信を見てくださる方にも製品・サービスの広告が可能となります

※CM広告の素材については協賛社様でのご手配となります



ブース出展

ブース出展にて来場者へのアプローチを図ることができます

（ブース出展 ゴールド/4小間・シルバー/2小間・ブロンズ/1小間）

※スペースのお渡しになります。制作・実施運営については協賛社様でのご手配となります

ブース出展



賞品提供

各競技大会優勝者への副賞として、協賛社様製品を選手へ進呈表彰時、メインステージの配信にて、貴社の製品が放映されます

オプション

ブース紹介映像

事前収録で、イベントMCによる紹介風景を撮影
紹介の様子はリアル会場、配信チャンネル共に配信
(配信チャンネルはアーカイブあり)

ステージ・配信枠提供

リアルブース出展会場のステージ（サブステージ想定）
・オンライン配信枠を活用いただき、
貴社独自のeスポーツ企画やトークセッションなどの企画の展開が可能です

オプション

SNS告知

公式SNSで協賛社様のご紹介を1回投稿